

BURGER AGILE

QUIZZ

DISCLAIMER

Ce Serious game a été conçu à des fins éducatives pour des Agilistes.

Burger Quizz est un jeu crée par Alain Chabat et Kader Aoun / Chez WAM et produit par R&G Production.

Ce jeu n'est en aucun cas affilié à Burger Quizz



V1 PAR ROBIN BÉRAUD-SUDREAU

Réf : [COACH-AGILE.COM](https://coach-agile.com)



V2 PAR FLORIAN CASSINI

Réf : [AGILE-TOOLS.FR](https://agile-tools.fr)

AGILE
TOOLS



REGLES DU JEU

BUT DU JEU

La première équipe qui totalise 25 Mioums gagne et peut tenter l'épreuve ultime

NOMBRE DE JOUEURS

2 équipes (on vient de le dire !) sans limitation par équipe. Au delà de 15 joueurs, pensez tout de même à aérer la pièce !

Il faut aussi un maître du jeu qui doit **IMPERATIVEMENT** être Alain Chabat. S'il n'est pas là, désignez un **facilitateur** pour le remplacer, c'est pas trop grave non plus.

TOSS : QUI COMMENCE ?

Des idées en Vrac : Le Bac des frameworks agile, la blague la plus courte, celui qui imite le mieux JP dans Scrum Life, ...

LE GRAND MIOUM

Certaines questions ont plusieurs réponses possibles. Nous vous proposons des réponses mais il y en a d'autres. Parmi ces dernières, certaines sont acceptables et d'autres non. C'est le moment idéal pour argumenter en toute **mauvaise foi**. C'est drôle mais parfois long et quelqu'un doit trancher. Ce quelqu'un c'est Le **Grand Mioum**.

REGLES DU JEU

NUGGETS

Une question, quatre propositions, une seule bonne réponse. Ce n'est pas une épreuve de rapidité. Si la réponse est bonne votre équipe gagne **1 mioum**. Si la réponse est mauvaise, le mioum n'est pas gagné.

SEL OU POIVRE

C'est un **questionnaire de rapidité** avec mise en concurrence des équipes. La première réponse prononcée est prise en compte qu'elle soit bonne ou mauvaise. Si la réponse est bonne, votre équipe gagne **1 mioum**, sinon le mioum va à l'équipe adverse.

MENUS

Ce n'est pas une épreuve de rapidité. **1 mioum** par bonne réponse. Si la réponse est mauvaise, le mioum n'est pas gagné mais ne va pas à l'autre équipe.

ADDITION

C'est ici et maintenant que tout se joue. C'est une épreuve de rapidité. La première réponse prononcée est prise en compte qu'elle soit bonne ou mauvaise. Si la réponse est bonne, votre équipe gagne **3 mioums**, sinon les **3 mioums** vont à l'équipe adverse.



REGLES DU JEU

NUGGETS

- CE N'EST PAS UNE QUESTION DE RAPIDITÉ
- QUESTION AU **TOUR PAR TOUR**
- UNE QUESTION, 5 OU 6 PROPOSITIONS
- **1 SEULE** BONNE RÉPONSE
- SI LA RÉPONSE EST BONNE VOTRE ÉQUIPE GAGNE **1 MIOUM**
- SI LA RÉPONSE EST MAUVAISE, **LE MIOUM N'EST PAS GAGNÉ**
- LES JOUEURS VOIENT LES QUESTIONS/RÉPONSES (ATTENTION ANIMATIONS)

NUGGETS

LAQUELLE DE CES METHODES
N'EXISTE PAS?

- 1 SCRUM
- 2 KANBAN
- 3 SAFE
- 4 XP
- 5 NEXUS
- 6 LA MéTHODE AGILE QUI N'EXISTE PAS



NUGGETS

LAQUELLE DE CES
AFFIRMATIONS EST VRAI ?

- 1 A MARSEILLE, ON NE DIT PAS VÉLOCITÉ MAIS « VELO-DROME »
- 2 SCRUM EST UNE MÉTHODE
- 3 LE TESTEUR NE FAIT PAS PARTI DE LA DEVTEAM
- 4 IL EXISTE 12 PRINCIPES DANS LE MANIFESTE AGILE
- 5 VOTRE PROJET EST MOINS CHER AU BLACK-FRIDAY



NUGGETS

LEQUEL DE CES SERIOUS
GAMES N'EXISTE PAS ?

- 1 NO PAIN NO GAINS
- 2 COOK MY RETRO
- 3 PERDU DANS LE DESERT
- 4 PO-LYMPICS
- 5 AGILE SMELLS BAD



NUGGETS

LAQUELLE DE CES CEREMONIES
N'EXISTE PAS ?

- 1 LE BACKLOG REFINEMENT
- 2 LE MARIAGE
- 3 LE DAILY MEETING
- 4 LE SPRINT PLANNING
- 5 LA REVUE DE SPRINT



NUGGETS

DE COMBIEN DE PERSONNES SE
COMPOSE UNE DEV TEAM ?

1 3-9

2 5-11

3 1-100

4 7

5 ON NE SAIT PAS, PERSONNE NE LES A JAMAIS
RETROUVÉES



NUGGETS

DE COMBIEN DE PERSONNES SE
COMPOSE UNE SCRUM TEAM ?

- 1 10 LE CHIFFRE 10
- 2 3-11
- 3 4-3-3
- 4 5-11
- 5 TOUT DÉPEND DU PROJET



NUGGETS

QUE M'IMPOSE SCRUM ?

- 1 LE KANBAN BOARD
- 2 LES USERS STORY
- 3 LE CHIFFRAGE EN STORY POINTS
- 4 4 CÉRÉMONIES
- 5 FAIRE DES JEUX AVEC DES QUESTIONS SYMPA



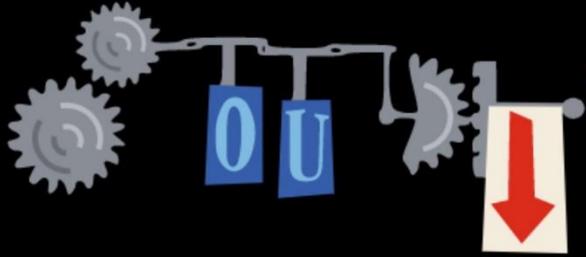
NUGGETS

QU'EST QUI N'EST PAS SCRUM?

- 1 UN CADRE DE TRAVAIL HOLISTIQUE
- 2 UN DÉVELOPPEMENT INCRÉMENTAL
- 3 UNE APPROCHE EMPIRIQUE
- 4 DES PROCESSUS ET DES OUTILS
- 5 UNE COLLABORATION AVEC LES CLIENTS



S E L



P O I V R E

REGLES DU JEU

SEL OU POIVRE

- C'EST UNE QUESTION DE RAPIDITÉ
- 1 SEULE BONNE RÉPONSE PAR ÉQUIPE
- SI LA RÉPONSE EST BONNE VOTRE ÉQUIPE GAGNE 1 MIOUM
- SI LA RÉPONSE EST MAUVAISE, LE MIOUM VA À L'ÉQUIPE ADVERSE
- LA 1^{ER} RÉPONSE PRONONCÉE ARRÊTE L'ÉNONCÉ ET EST PRISE EN COMPTE
- SEUL L'ANIMATEUR VOIT LES QUESTIONS

AUBRY, AU BRIE OU LES 2?

- 1 IL A ÉCRIT « SCRUM, POUR UNE PRATIQUE VIVANTE DE L'AGILITE »
- 2 IL EST TRÈS BON MAIS IL SENT FORT
- 3 IL AIME BEAUCOUP LE PARTAGE ENTRE AMIS
- 4 IL A ÉTÉ COIFFEUR
- 5 IL FAIT PARTIE DU GRATIN

REPONSES :

1. CLAUDE AUBRY
2. AU BRIE
3. LES 2
4. JEAN-CLAUDE AUBRY
5. LES 2



AGILITE, PERMACULTURE OU LES 2?

- 1 ELLE MÊLE OBSERVATION, IMPLÉMENTATION OU DESIGN
- 2 ELLE N'EST PAS UNE MÉTHODE FIGÉE
- 3 ELLE CHERCHE À LIMITER LE GASPILLAGE
- 4 ELLE A DES RACINES AU JAPON
- 5 ELLE EST CONSTRUITE AUTOUR DE 3 VALEURS FONDAMENTALES

REPONSES :

1. PERMACULTURE 2. LES 2
3. LES 2 4. LES 2
5. PERMACULTURE



AGILITE, MARTIALISTE OU LES

2?



- 1 IL FAIT DES KATAS
- 2 IL ESPÈRE PASSER DU « SHU » AU « RI »
- 3 LE MATIN IL PARTICIPE AU DAILY
- 4 IL PEUT ANIMER DES DOJOS
- 5 POUR LUI KAIZEN EST UNE PHILOSOPHIE

REPONSES :

1. LES 2 2. LES 2
3. AGILISTE 4. LES 2
5. LES 2

KANBAN, MA MAMAN OU LES 2?



- 1 ELLE ARRIVE « JUSTE A TEMPS »
- 2 ELLE M'AIDE à VISUALISER LES PROCESSUS
- 3 ELLE REND EXPLICITE L'IMPLICITE
- 4 ELLE CUISINE TROP BIEN
- 5 ELLE A UNE WIP LIMIT DE $+\infty$

REPONSES :

1. LES 2
2. KANBAN
3. LES 2
4. MA MAMAN
5. MA MAMAN

MENUS



REGLES DU JEU

MENUS

- CE N'EST PAS UNE QUESTION DE RAPIDITÉ
- 1 MENU PAR EQUIPE
- SI LA RÉPONSE EST BONNE VOTRE ÉQUIPE GAGNE 1 MIOUM
- SI LA RÉPONSE EST MAUVAISE, LE MIOUM EST PERDU
- SEUL L'ANIMATEUR VOIT LES QUESTIONS

LES MENUS

- 1 LE MANIFESTE AGILE POUR LES NULS
- 2 UN PEU TOUT POUR ETRE HEUREUX
- 3 LE MENU TROP DUR QUE SEUL UN VRAI GUERRIER IL Y VA



LE MENU

LE MANIFESTE AGILE POUR LES NULS

- 1 IL Y A COMBIEN DE VALEURS DANS LE MANIFESTE AGILE?
- 2 A QUELLE DATE A ÉTÉ FORMALISÉ LE MANIFESTE AGILE
- 3 POUVEZ VOUS ME CITER 3 PRINCIPES AGILES
- 4 COMBIEN Y AVAIT IL DE SIGNATAIRES à L'ORIGINE DU MANIFESTE?
- 5 IL Y A COMBIEN DE PRINCIPES DANS LE MANIFESTE AGILE?

Réponses :

1. 4 2. FÉVRIER 2001 3. [HTTPS://FR.WIKIPEDIA.ORG/WIKI/MANIFESTE_AGILE](https://fr.wikipedia.org/wiki/Manifeste_Agile) 4. 17 5. 12



UN PEU TOUT POUR ETRE HEUREUX

- 1 OU A été écrit LE MANIFESTE AGILE
- 2 QUEL EST LE 1^{ER} PRINCIPE DU MANIFESTE AGILE
- 3 DE COMBIEN DE FRAMEWORKS EST COMPOSÉ LE MANIFESTE AGILE
- 4 POURQUOI LE DAILY MEETING DOIT SE FAIRE DEBOUT
- 5 QUELLE EST LA DÉFINITION DE SHU HA RI

Réponses :

1. DANS L'HÔTEL THE LODGE DE LA STATION DE SKI SNOWBIRD SITUÉE DANS LES MONTAGNES WASATCH DE L'UTAH (17 PERSONNES)
2. SATISFAIRE LE CLIENT 3. AUCUN 4. POURQUOI PAS?
5. SHU : LE DISCIPLE APPREND LES FONDAMENTAUX EN SUIVANT LES RÈGLES édictées PAR LE MAÎTRE
HA : AYANT MAÎTRISÉ LES FONDAMENTAUX, LE DISCIPLE APPLIQUE LES RÈGLES EN LES QUESTIONNANT, EN COMPRENANT LEURS SUBTILITÉS ET EN CHERCHANT LES EXCEPTIONS
RI : LE DISCIPLE AYANT MAÎTRISÉ LES RÈGLES, PEUT LES TRANSCENDER ET LES ADAPTER



LE MENU

LE MENU TROP DUR QUE SEUL UN VRAI GUERRIER IL Y VA

- 1 DONNER 3 PRÉNOMS PARMIS LES PREMIERS SIGNATAIRES DU MANIFESTE AGILE
- 2 A QUELLE DATE ONT ÉTÉ ASSOCIÉS POUR LA PREMIÈRE FOIS LES TERMES « AGILE » ET « SATISFACTION CLIENT » DANS UN LIVRE
- 3 DONNEZ MOI 2 ANAGRAMMES DU MOT « AGILE »
- 4 PAIN AU CHOCOLAT OU CHOCOLATINE ?
- 5 A QUOI « FIBONACCI » DOIT IL CE SURNOM ?

Réponses :

1. [HTTPS://FR.WIKIPEDIA.ORG/WIKI/MANIFESTE_AGILE](https://fr.wikipedia.org/wiki/Manifeste_Agile)
2. 1991
3. AIGLE ET ALGIE
4. PAIN AU CHOCOLAT ☺
5. CRÉÉE PAR LEONARDO FIBONACCI, *FIBONACCI*, VIENDE L'EXPRESSION LATINE *FILIUS BONACCIO* — FILS DE BONACCIO



L'ADDITION



REGLES DU JEU

L'ADDITION

- C'EST UNE QUESTION DE RAPIDITÉ
- 1 SEULE BONNE RÉPONSE PAR ÉQUIPE
- SI LA RÉPONSE EST BONNE VOTRE ÉQUIPE GAGNE 3 MIOUM
- SI LA RÉPONSE EST MAUVAISE, LE MIOUM VA À L'ÉQUIPE ADVERSE
- LA 1^{ER} RÉPONSE PRONONCÉE ARRÊTE L'ÉNONCÉ ET EST PRISE EN COMPTE
- SEUL L'ANIMATEUR VOIT LES QUESTIONS

LA RÉPONSE FINI EN EUR

- 1 UNE ÉQUIPE DE FOOT ?
- 2 QUAND IL ARRIVE AU STAND UP ON TREMBLE
- 3 SI UN BESOIN N'EST PAS COMPRIS, IL FAUT LUI POSER LA QUESTION
- 4 UN ANIMAL IMAGINAIRE
- 5 QUAND IL PARLE TECHNIQUE IL M'ENDORT...
- 6 QUELQUE CHOSE QUI SENT TRÈS FORT

RÉPONSES POSSIBLES :

DÉVELOPPEUR, SCRUM MASTEUR, PRODUCT OWNEUR,
MANCHESTEUR, DIRECTEUR, TA Sœur,...



K CA COMMENCE PAR K

- 1 UN TRUC QU'ON UTILISE POUR DIRE MERCI
- 2 C'EST L'ÉQUIVALENT DU PDCA MAIS EN JAPONAIS
- 3 CA PEUT TOUT CASSER, VRAIMENT TOUT, MÊME LA PLANÈTE NAMEK...
- 4 ON PARLE DE SYSTÈME à FLUX TIRÉS
- 5 QUAND ON ÉVOQUE LA SIMPLICITÉ

Réponses possibles :

KUDOS, KAIZEN, KISS, KANBAN, KAMEHAMEHA, KPIS, KAM SAH HAMNIDA (MERCİ EN CORÉEN)...



A QUOI CA RIME EN IT

(La réponse ma b*te n'est pas autorisée)

- 1 UN TRUC QUI COURT ET QUI PEUT ÊTRE DOULOUREUX
- 2 CA COMPLIQUE LA COMMUNICATION FACE à FACE AVEC LES ANGLAIS
- 3 IL FAIT PARTIE DE LA SUITE DE FIBONACCI
- 4 SANS, C'EST DIFFICILE DE FAIRE DU MANAGEMENT VISUEL
- 5 UN DÉVELOPPEUR EN FAIT AU MOINS UN PAR ITÉRATION

RÉPONSES POSSIBLES :

AUDIT, BREXIT, HUIT POST-IT, COMMIT
GIT, JÉSUI TE, HOBBIT...



JEFF A DIT



- 1 « PAS D'HÉROISME. SI VOUS AVEZ BESOIN D'UN HÉROS POUR FAIRE AVANCER LES CHOSSES, VOUS AVEZ UN PROBLÈME »
 - 2 « NOUS SOMMES ICI POUR UNE DURÉE TELLEMENT LIMITÉE »
 - 3 « CE QUI EST DANGEREUX C'EST DE NE PAS ÉVOLUER »
 - 4 « LA QUALITÉ, LA CRÉATIVITÉ, LE SAVOIR-FAIRE ET LE PLAISIR SONT NOS MAÎTRES-MOTS AFIN D'OFFRIR À NOS CLIENTS L'EXPERIENCE LA PLUS GOURMANDE »
 - 5 « SALUT LES TROUDUCS »
- BONUX** « CE N'EST PAS PARCE QU'ON PEUT LE FAIRE, QU'ON DOIT LE FAIRE »

RÉPONSES :

1. JEFF SUTHERLAND
 2. JEFF BRIDGES
 3. JEFF BEZOS
 4. JEFF DE BRUGES
 5. JEFF PANACLOC
- BONUX.** JEFF GOLDBLUM

L'ADDITION

QUEL EST L'ACRONYME DE

- 1 S.M.
 - 2 B.D.D.
 - 3 S.P.A.
 - 4 S.V.G.
 - 5 R.T.E.
- BONUX** T.D.D.

Réponses :



1. SCRUM MASTER
 2. BEHAVIOUS DRIVEN DEVELOPMENT
 3. SOCIÉTÉ PROTECTICE DES ANIMAUX
 4. SCALABLE VECTOR GRAPHIQUE
 5. RELEASE TRAIN ENGINEER
- BONUX.** TEST DRIVEN DEVELOPMENT

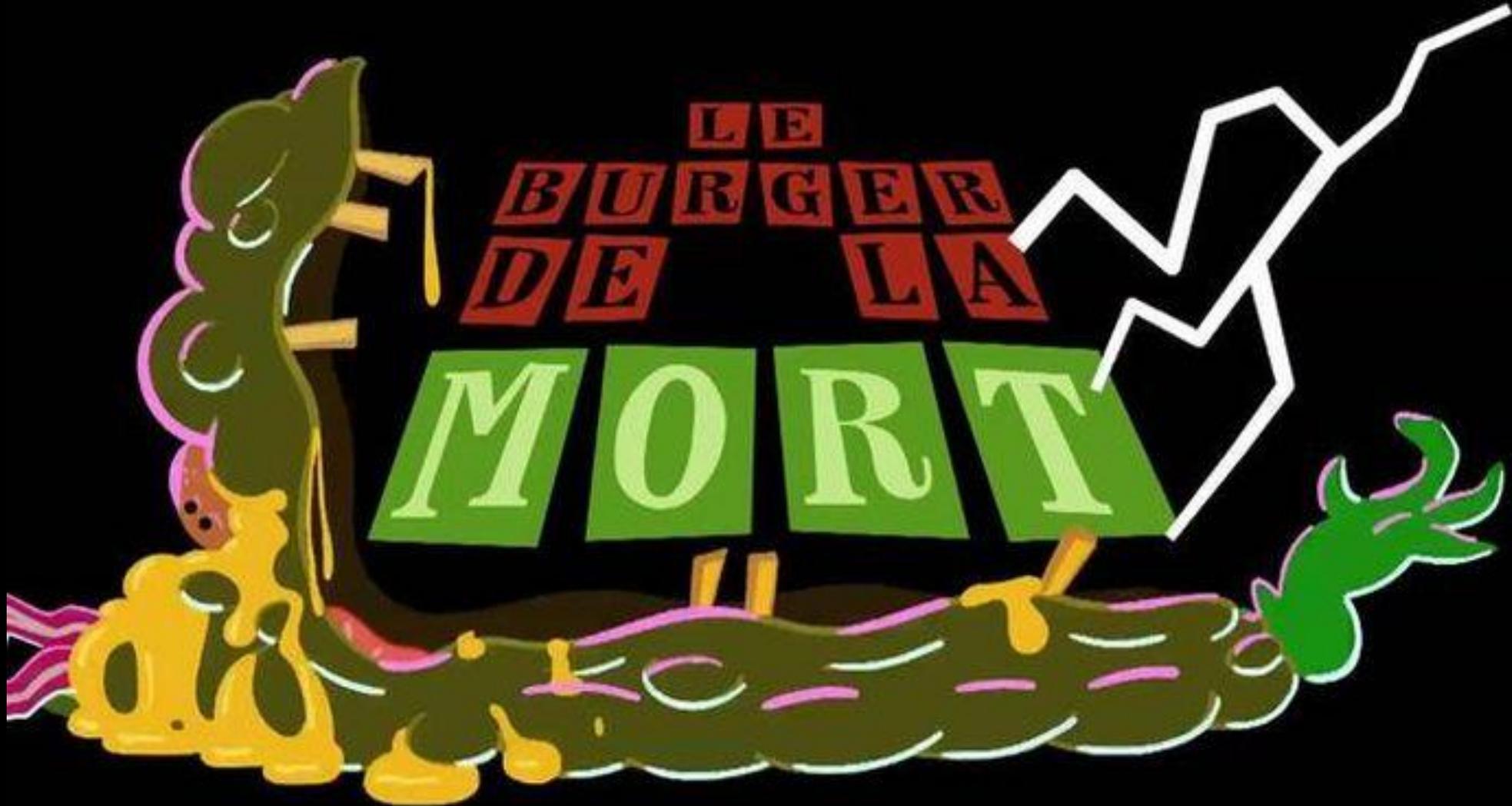
DANS LA FAMILLE SAFE JE
VOUDRAIS



- 1 CELUI QUI FACILITE LE P.I. PLANNING
- 2 CELUI QUI DÉFINIT LES « LEAN BUSINESS CASES »
- 3 CELUI QUI S'OCCUPE DU PRODUIT AU NIVEAU PROGRAM
- 4 CELUI QUI DONNE LA VISION TECHNIQUE AUX ÉQUIPES DU TRAIN
- 5 LA DERNIÈRE VERSION DU FRAMEWORK

Réponses :

1. RELEASE TRAIN ENGINEER
2. EPIC OWNERS
3. PRODUCT MANAGER
4. SYSTEM ARCHITECT ENGINEER
5. 5.0



LE
BURGER
DE LA

MORT

REGLES DU JEU

LE BURGER AGILE DE LA MORT

- 1 PERSONNE JOUE
- LA PERSONNE DOIT MÉMORISER TOUTES LES RÉPONSES AUX QUESTIONS ET LES DONNER à LA FIN DANS L'ORDRE.
- 5 BONNES RÉPONSES = PETIT BURGER DE LA MORT
- 10 BONNES RÉPONSES = THE MASTER OF BURGER AGILE DE LA MORT

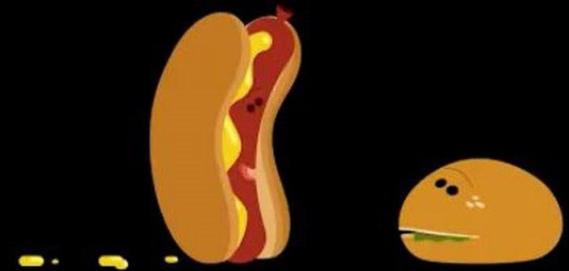
- SEUL L'ANIMATEUR VOIT LES QUESTIONS

THE AGILE BURGER

OF THE

DEATH

- 1 QUEL TEMPS FAIT-IL?
- 2 A QUEL SPORT LE MOT SCRUM FAIT-IL RÉFÉRENCE ?
- 3 SI ALAIN CHABAT EST L'ANIMATEUR DU BURGER QUIZZ, COMMENT JE M'APPEL ?
- 4 SI 4 VALEURS ET 12 PRINCIPES FONT 16, COMBIEN DE PRINCIPES NOUS AVONS ?
- 5 SI JE TAPE SM SUR GOOGLE AURAI JE LA DÉFINITION DE SCRUM MASTER ?
- 6 METHODE SCRUM OU FRAMEWORK ?
- 7 COMMENT S'APPEL MARTIN FOWLER EN CHINE ?
- 8 QUEL ÉTAIT LA RÉPONSE à LA QUESTION 2 ?
- 9 QUI EST LE TELETUBBIES ROUGE?
- 10 QUI A DÉCRIT LES PRINCIPES DE SCRUM ?

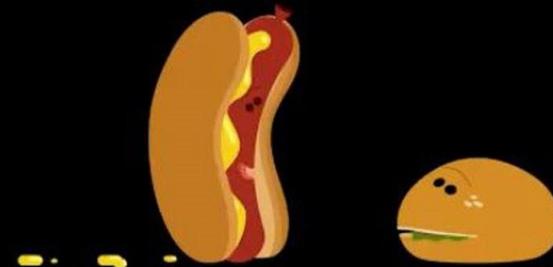


THE AGILE BURGER

OF THE

DEATH

- 1 COMMENT CA VA?
- 2 DONNE MOI UNE CÉRÉMONIE SCRUM
- 3 SAFE EST IL UN FRAMEWORK SÛR ?
- 4 POURQUOI LA LETTRE « R » EST IMPORTANTE DANS SCRUM
- 5 SI JE SUIS AGILE, EST CE QUE JE PEUX FAIRE LE GRAND ÉCART ?
- 6 QUELLE ÉTAIT LA QUESTION 2 ?
- 7 DU COUP AS-TU LA RÉPONSE ?
- 8 SI PO EST UN TELETUBBIES, QUI EST TON P.O. ?
- 9 QUAND A ÉTÉ RÉDIGÉ LE MANIFESTE AGILE EN 2001 ?
- 10 COMBIEN DE PERSONNE COMPOSE UNE TEAM SCRUM ?



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



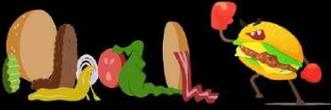
1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



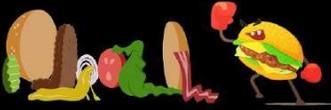
1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



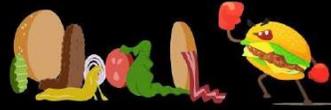
1

MI OUM



1

MI OUM



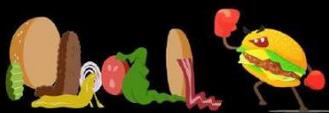
1

MI OUM



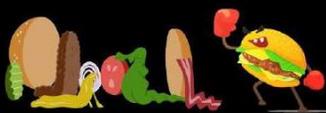
1

MI OUM



1

MI OUM



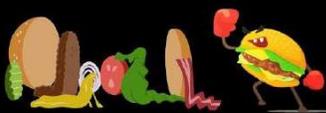
1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM

